

EI-4201

6+

SIMPLE CIRCUITS | BIG IMAGINATION

# CIRCUIT EXPLORER™

ROVER

MISSIONSANLEITUNG



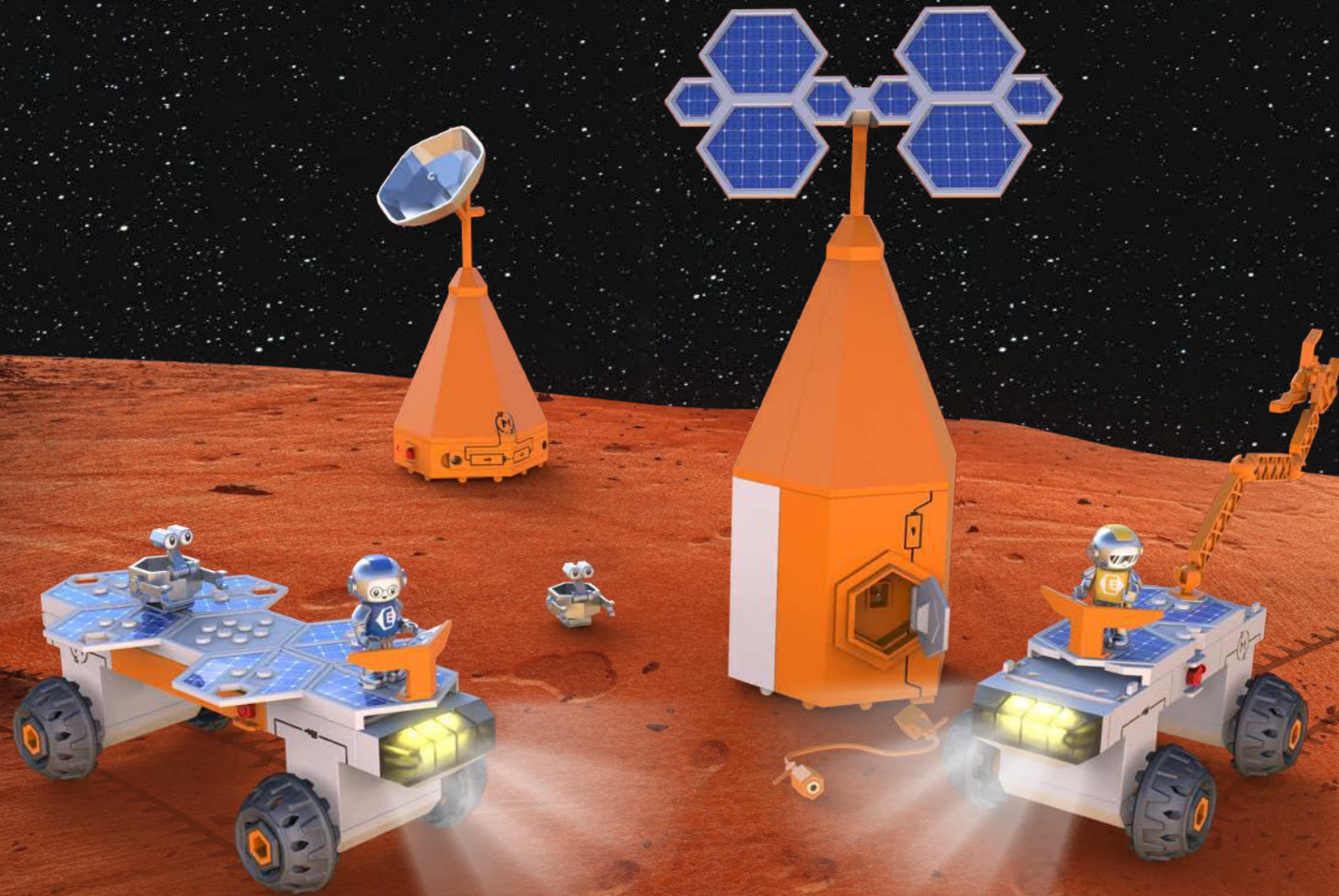
## WARNING:

CHOKING HAZARD—Small parts.  
Not for children under three (3) years.



## ACHTUNG

Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die  
bei empfindlichen Personen einen  
epileptischen Anfall auslösen können.



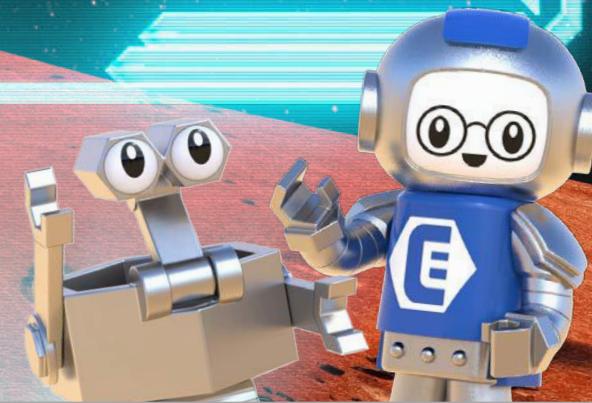
## HERZLICH WILLKOMMEN, LIEBER FORSCHER!

Ihr habt es zum Mars geschafft! Ihr seid am letzten Außenposten stationiert, der mit allem ausgestattet ist, was ihr zum Bauen benötigt.

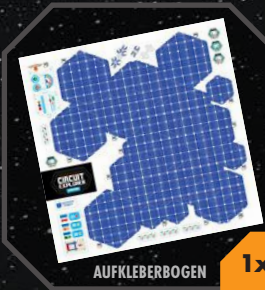
Euer Team wird in unbekannte Areale vorstoßen, um die Oberfläche zu vermessen und Proben zu nehmen.

Übermittelt eure Entdeckungen unbedingt an die Basisstation. Geht nach der folgenden Anleitung vor und baut einen Forscher-Rover, einen Probensammler mit dem Namen „Die Kralle“, eine Ladestation und einen tragbaren Kommunikationsturm. Wir verlassen uns beim Bau der geschlossenen Schaltkreise und dem Gelingen unserer Mission ganz auf eure technischen Fähigkeiten.

Viel Glück.



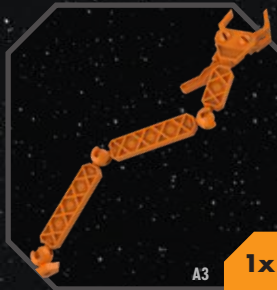
# Teile-Prüfliste



AUFKLEBERBOGEN 1x



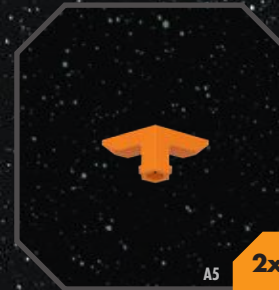
A13 2x



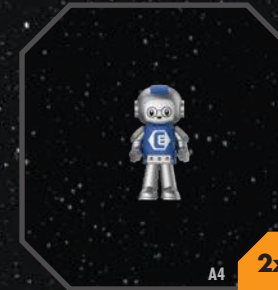
A3 1x



A2 2x



A5 2x



A4 2x



A6 2x



P4 1x



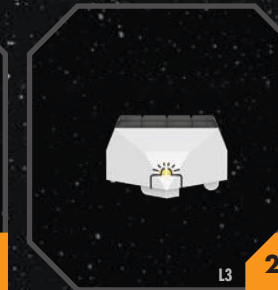
P4a 1x



P3 1x



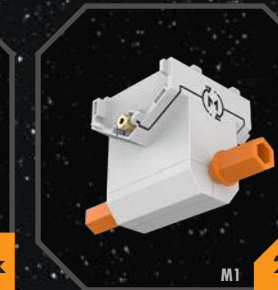
A9 1x



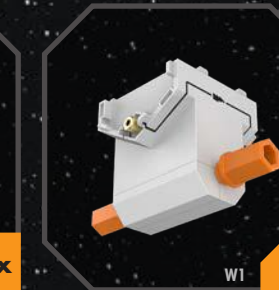
L3 2x



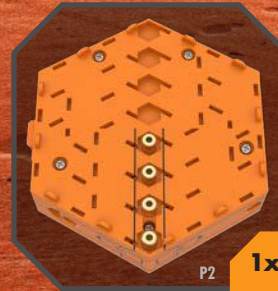
T1 8x



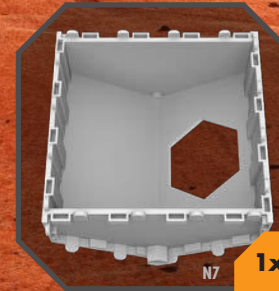
M1 2x



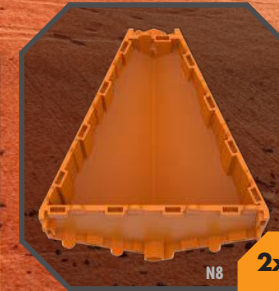
W1 2x



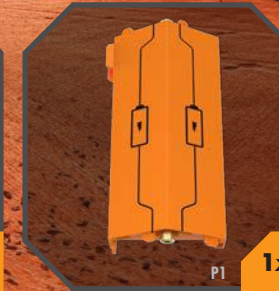
P2 1x



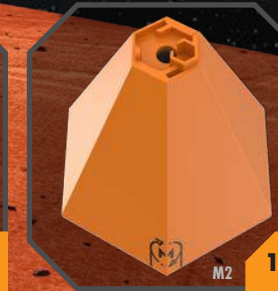
N7 1x



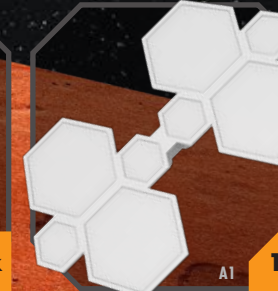
N8 2x



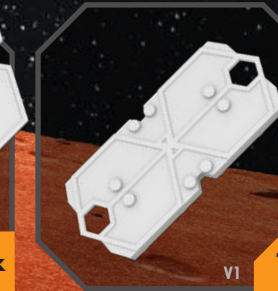
P1 1x



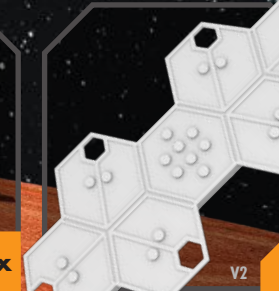
M2 1x



A1 1x



V1 1x



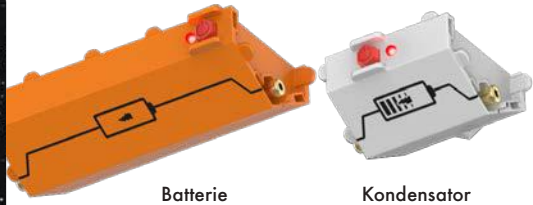
V2 1x

# Leitende Teile

## Stromquelle



In diesen Teilen wird die Energie gespeichert.



Batterie

Kondensator

## Leiter



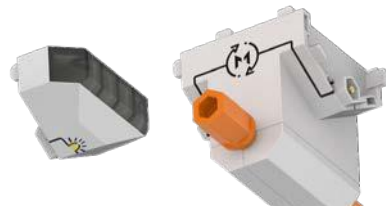
Diese Teile ragen aus deinen Bauteilen heraus und ermöglichen den Stromfluss von der Batterie zum Verbraucher.



## Verbraucher



Die Lämpchen dieses Sets werden durch die Energie betrieben.



**Alle Anweisungen vor Gebrauch dieses Produkts durchlesen und zur späteren Einsichtnahme aufbewahren.**

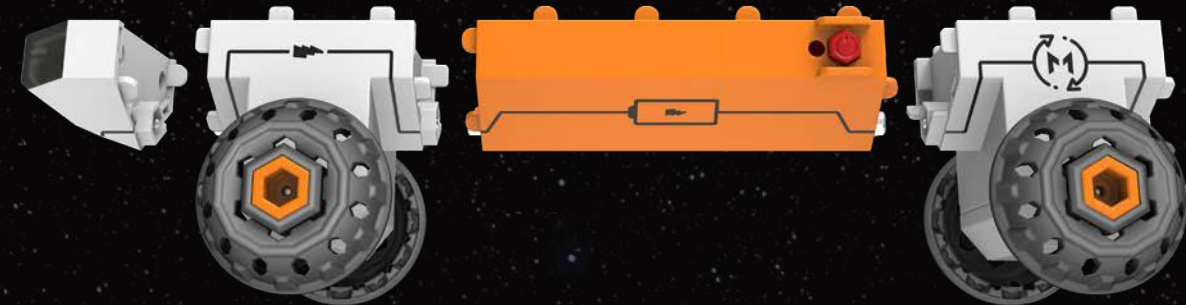
**Warnhinweis: Stromschlaggefahr** - Die Schaltkreis-Leiter niemals in Steckdosen oder andere Elektroschaltungen im Haushalt stecken. Die Schaltkreiskomponenten dürfen nur mit den übrigen Produkten des Schaltkreis-Baukastens und nur laut dieser Anleitung verwendet werden.

### Wichtiger Hinweis an Erwachsene:

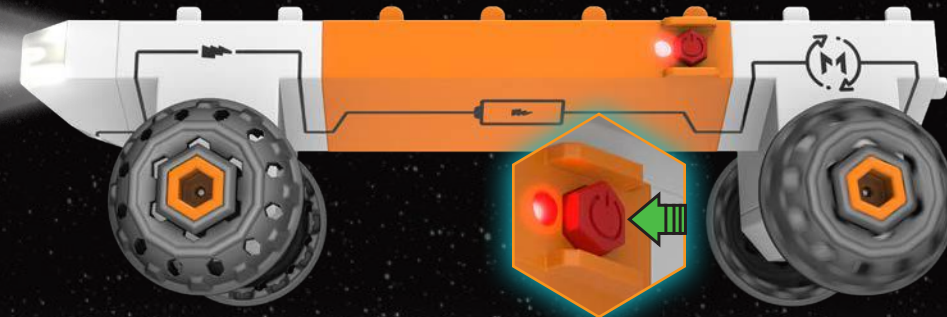
- Beim Verschlucken von Batterien oder Teilen sofort ärztliche Hilfe hinzuziehen.
- Die Komponenten nicht im oder in der Nähe von Wasser verwenden.
- Die Komponenten nicht in Mund, Augen oder Nase stecken.
- Akkupack und übrige Komponenten nicht in die Nähe von Strombuchsen und Steckdosen bringen.
- Verschlissene, abgelaufene und korrodierte Batterien herausnehmen und ordnungsgemäß entsorgen.
- Lesen Sie sich bitte die gesamte Anleitung durch und helfen Sie Ihrem Kind bei jedem Schritt der Mission sowie bei der Beachtung der Sicherheitshinweise.

# Einen Schaltkreis bauen

Ordne die Batterie, einen Leiter und den Verbraucher an. Werden diese verbunden, bilden sie einen geschlossenen Schaltkreis.



Wenn du die Teile miteinander verbunden hast, drückst du den Einschaltknopf. Der heruntergedrückte Knopf schließt den Kreis, sodass die Energie fließen kann. Du hast nun einen geschlossenen Schaltkreis.



Ordne die Leiter-Symbole so an, dass ein geschlossener Kreis entsteht.

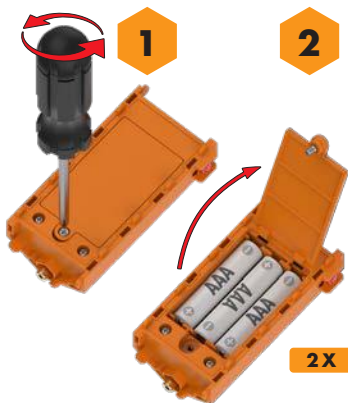
## Batterien einlegen bzw. austauschen

- Um die Batterien einzulegen, drehen Sie zuerst die Schrauben mit einem Kreuzschlitzschraubendreher heraus und entfernen dann den Deckel des Batteriefachs. Legen Sie die Batterien wie im Batteriefach angezeigt ein. Geben Sie den Deckel wieder auf das Batteriefach und drehen Sie die Schraube fest.
- Ein Akkupack benötigt jeweils 3 AAA-Batterien (nicht enthalten).
- Beim Einsetzen der Batterien auf die richtige Ausrichtung der Pole achten. Der Positivpol (+) und der Negativpol (-) müssen jeweils in der richtigen Richtung eingesetzt werden (siehe Angaben im Batteriefach).
- Nicht neue und alte Batterien zusammen verwenden.
- Nicht versuchen, nichtaufladbare Batterien aufzuladen.
- Nicht Alkaline-, herkömmliche (Zink-Kohle) und wiederaufladbare (Nickel-Cadmium) Batterien zusammen verwenden.
- Nur Batterien desselben oder eines geeigneten Typs verwenden.
- Entfernen Sie schwache oder leere Batterien immer aus dem Produkt.
- Anschlüsse nicht kurzschließen.
- Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spielgerät entnehmen.
- Nicht versuchen, nichtaufladbare Batterien aufzuladen.

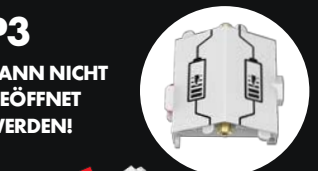
8

Zum Schutz vor Korrosion und einer möglichen Beschädigung des Produkts wird empfohlen, die Batterien bei Nichtgebrauch von über zwei Wochen aus dem Gerät zu entfernen.

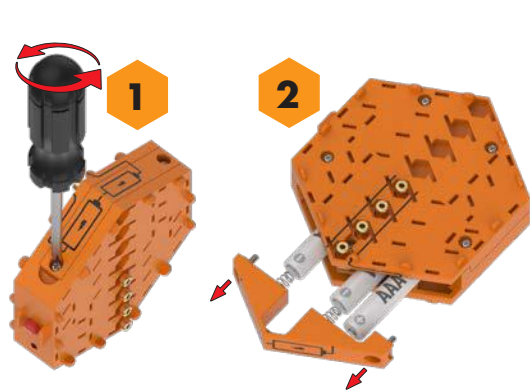
### P1 3X AAA



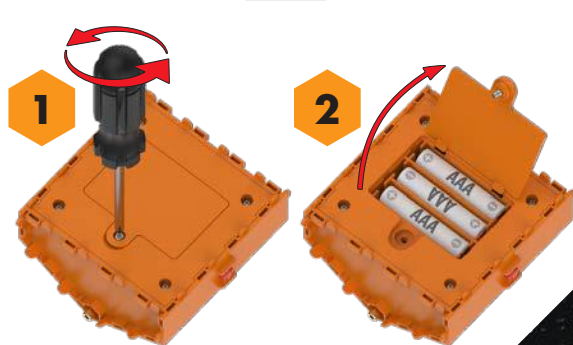
### P3 KANN NICHT GEÖFFNET WERDEN!



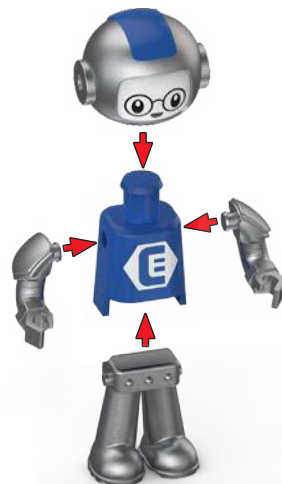
### P2 3X AAA



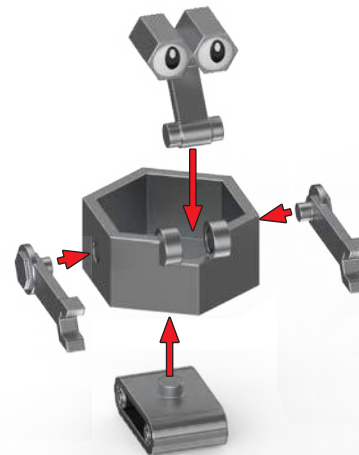
### P4 3X AAA



## Astronaut



## Roboter

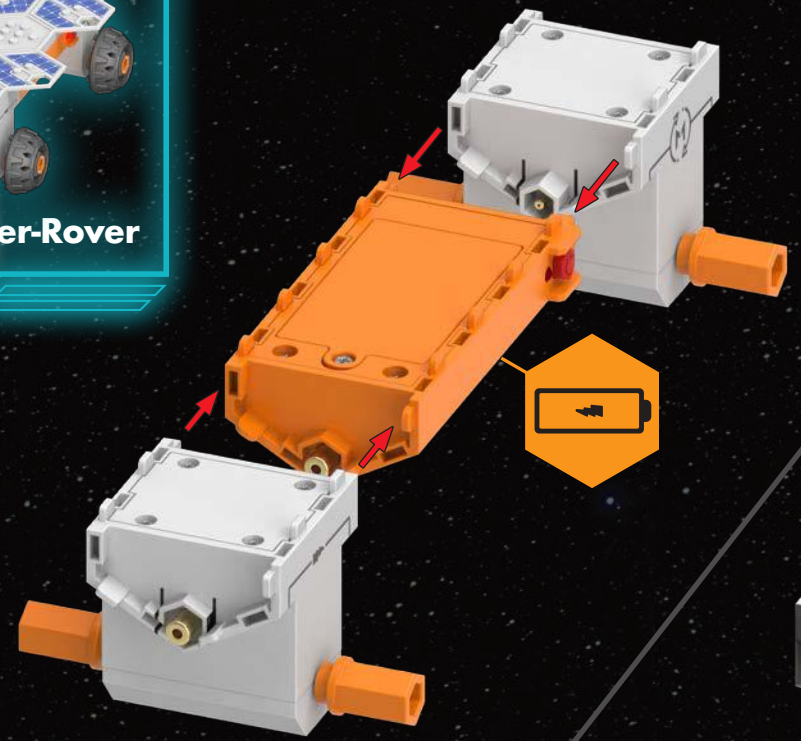


9

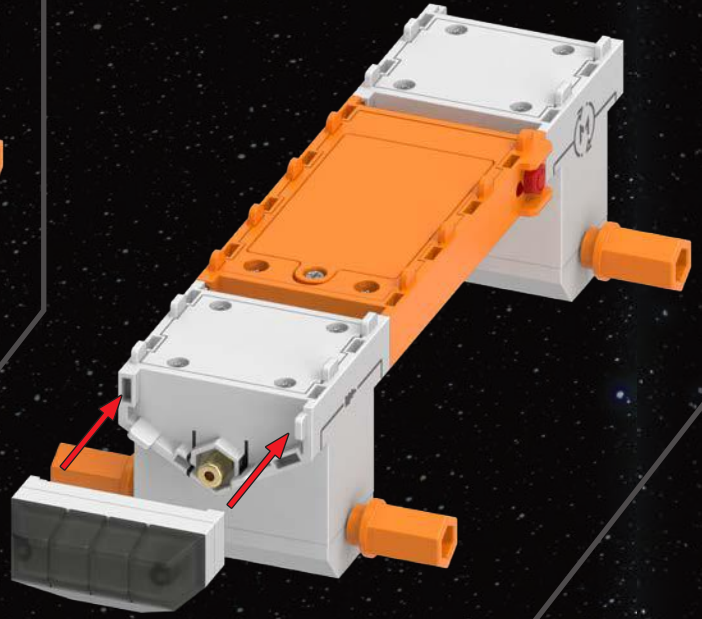


Forscher-Rover

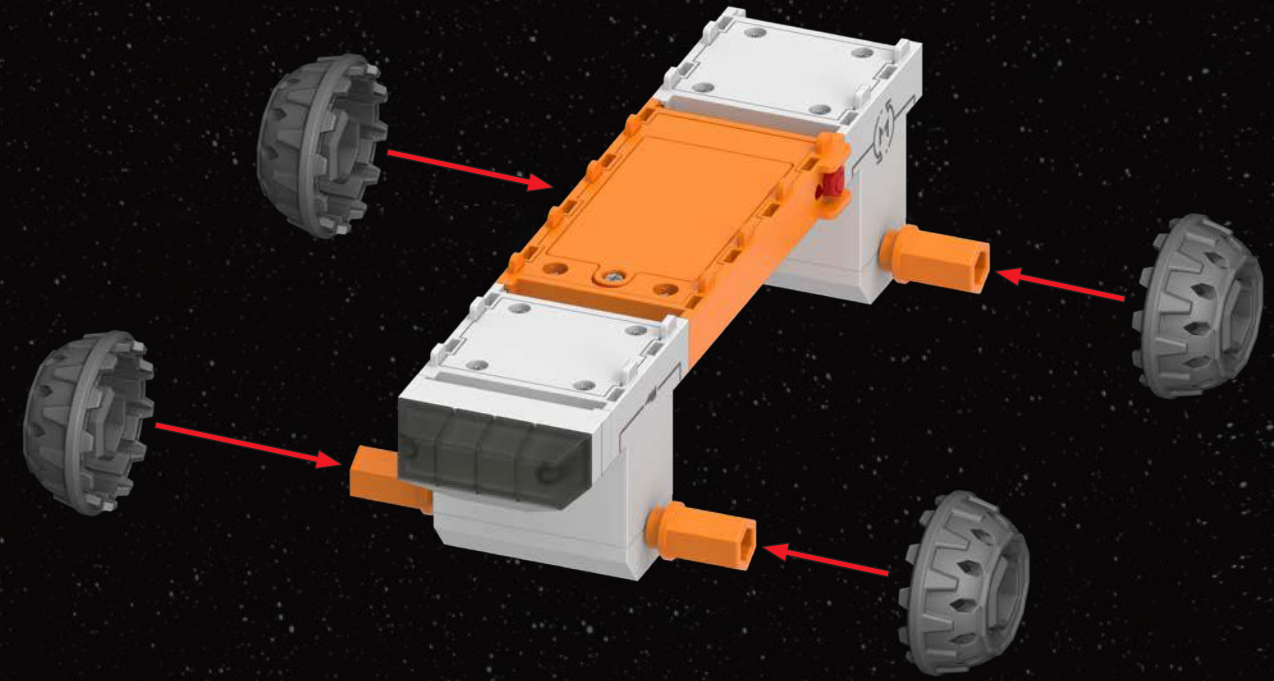
1



2



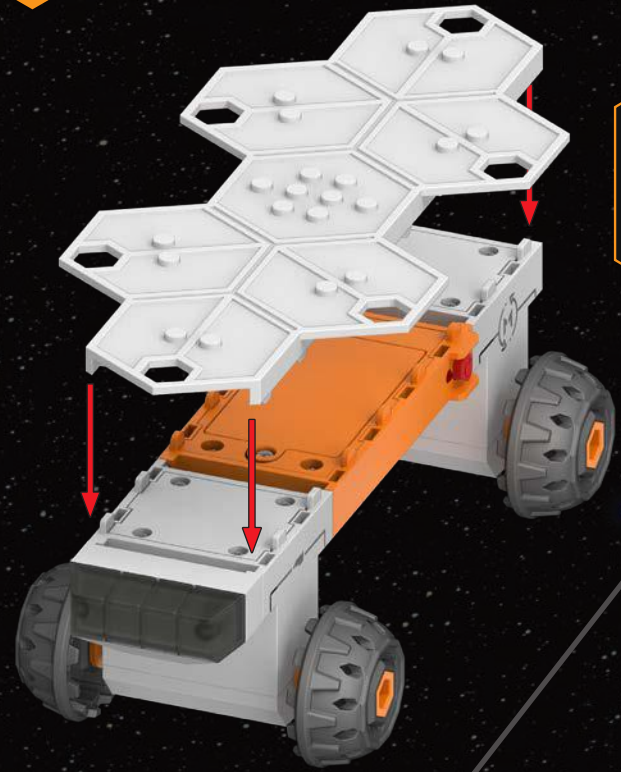
3



10

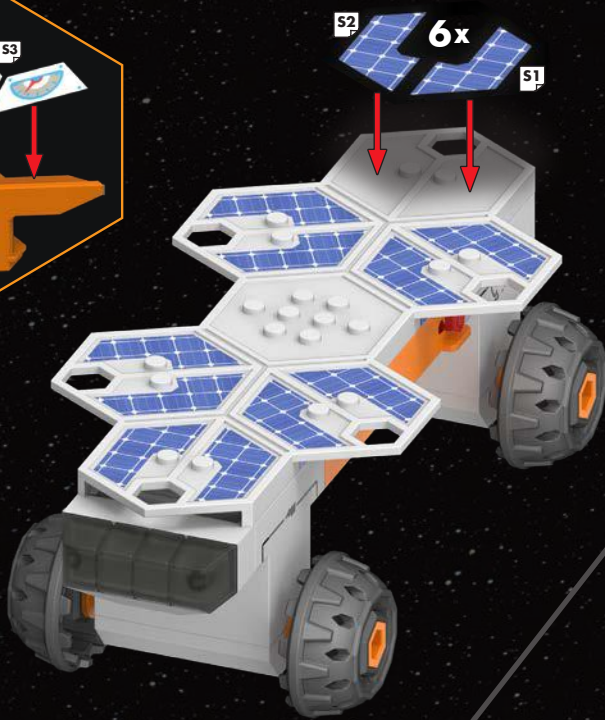
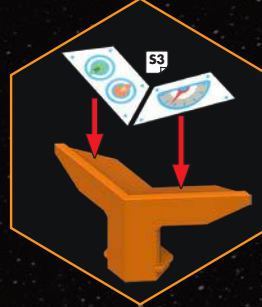
11

4



12

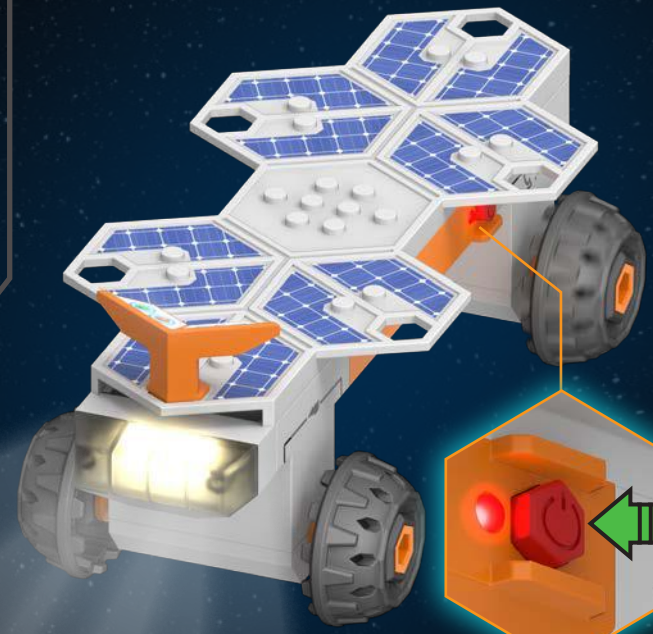
5



6



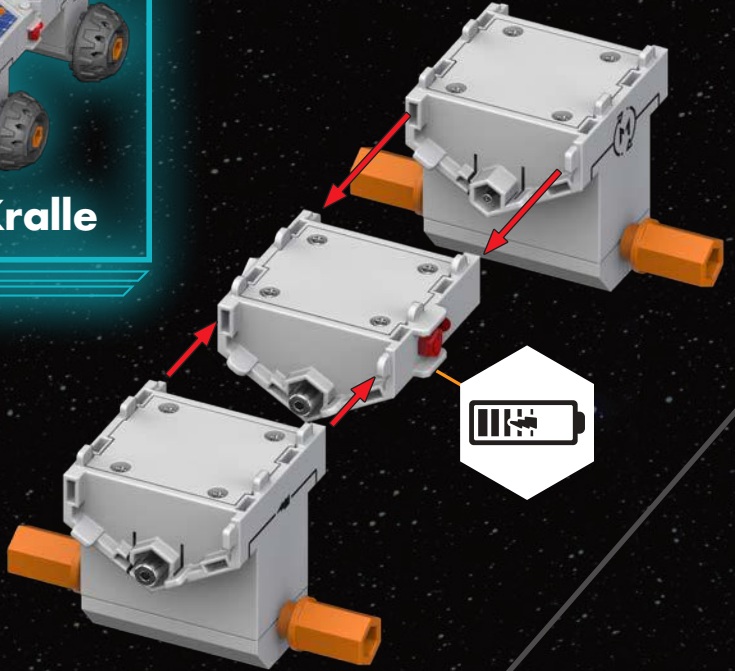
7



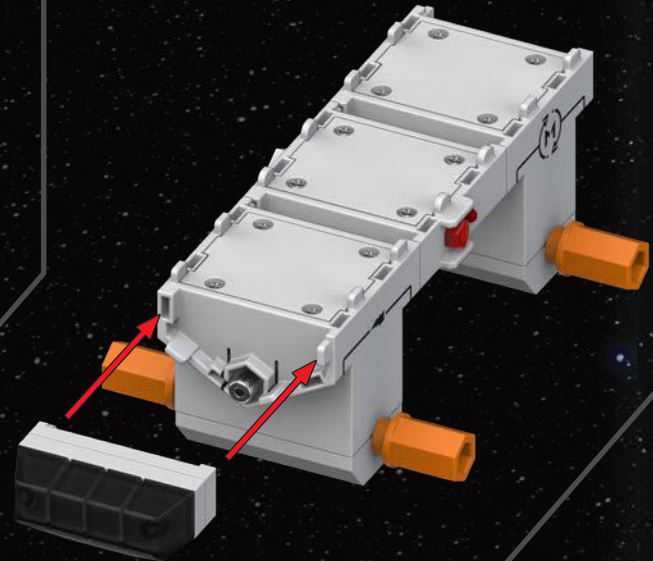
13



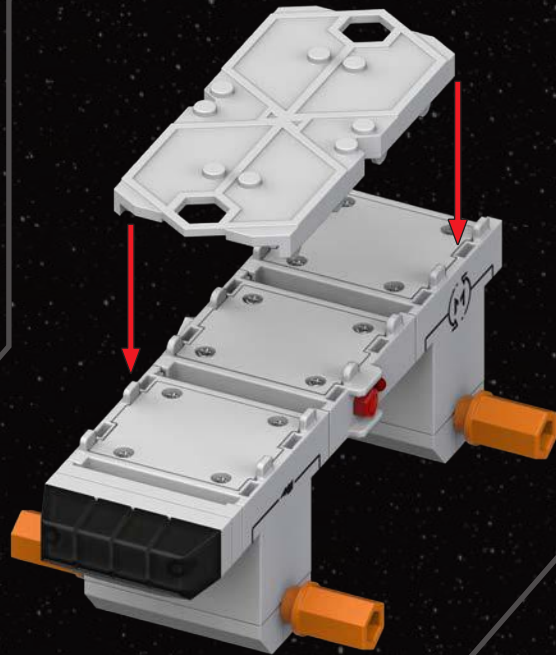
1



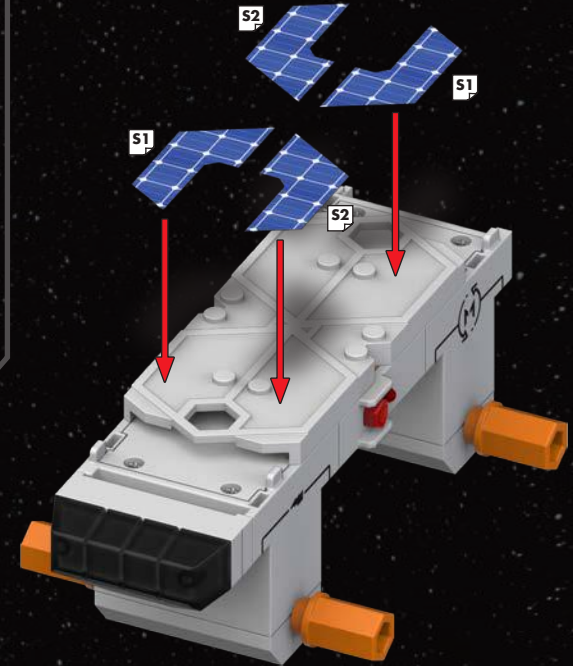
2



3

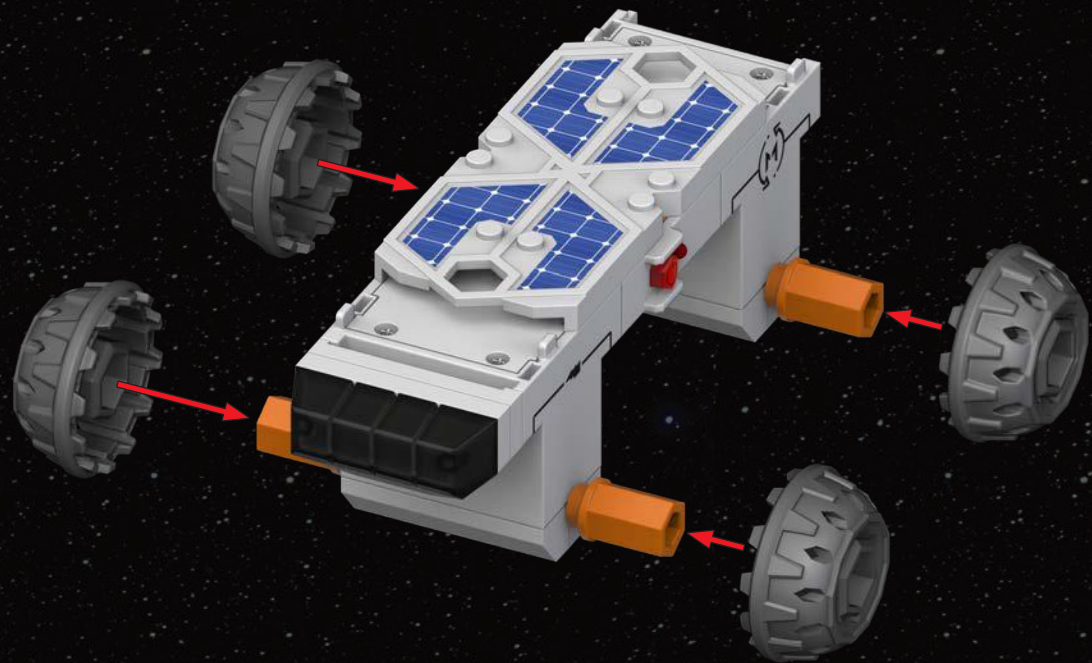


4



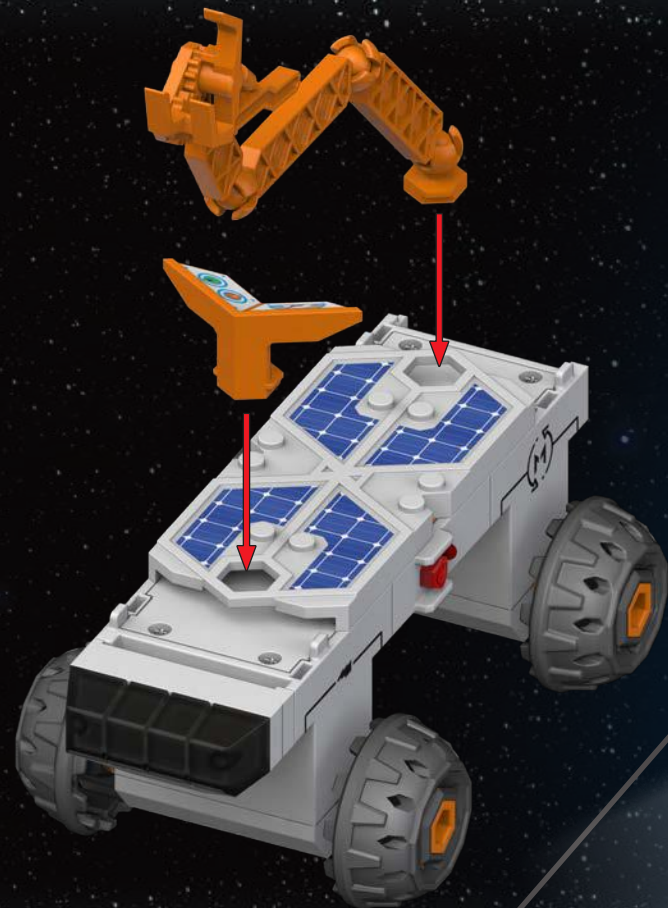
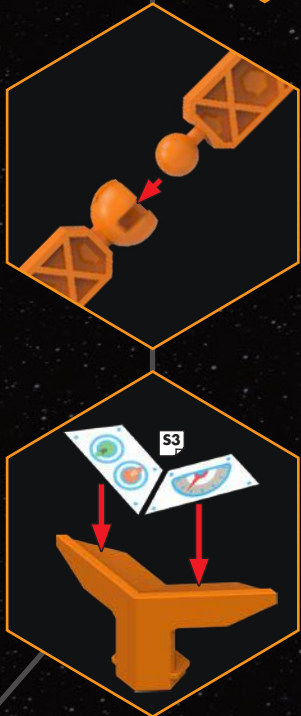


5

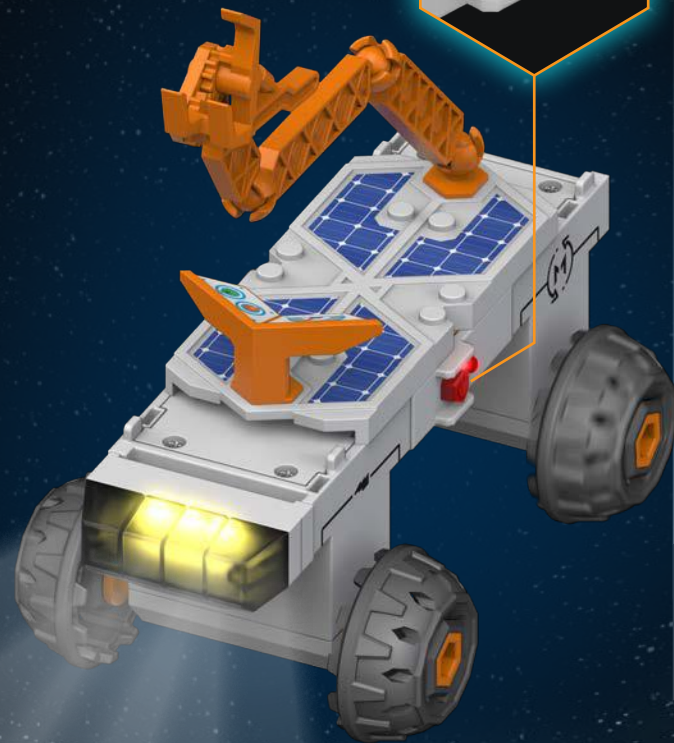


16

6



7

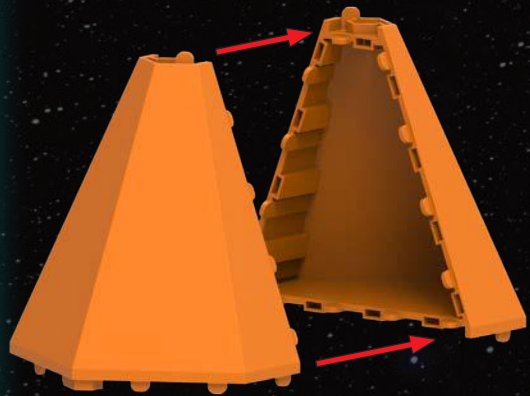


17

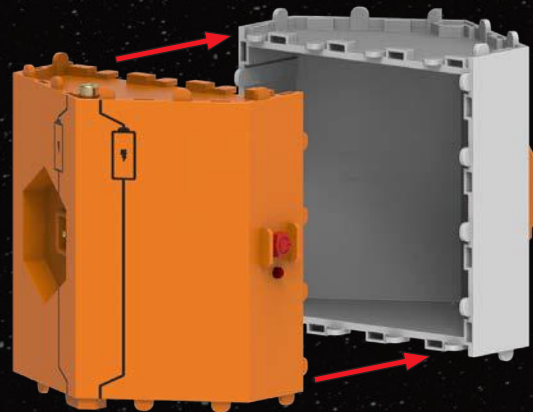


Eine  
Ladestation

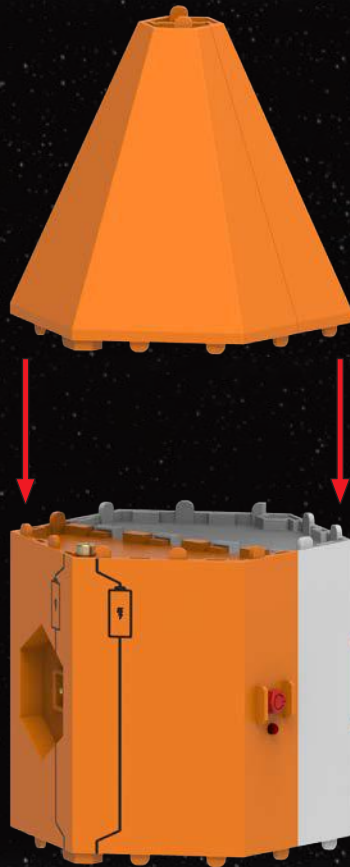
1



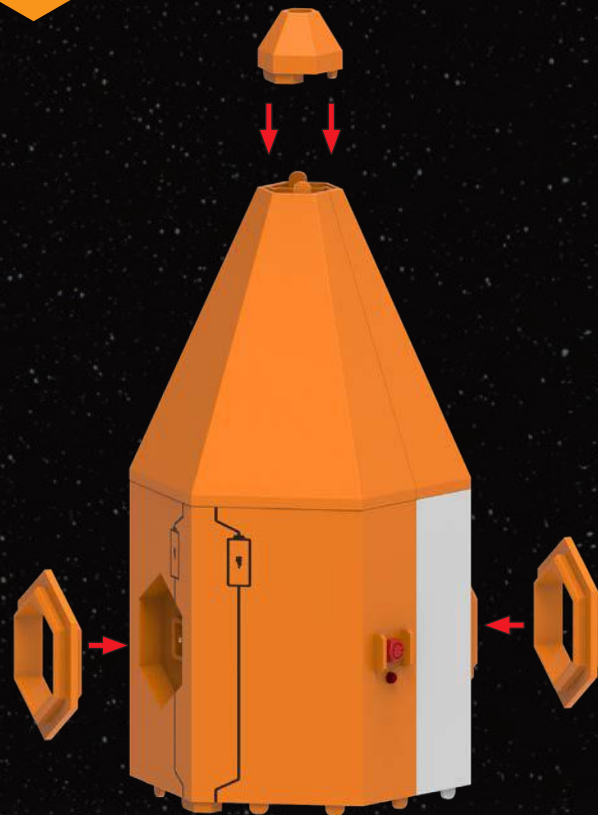
2



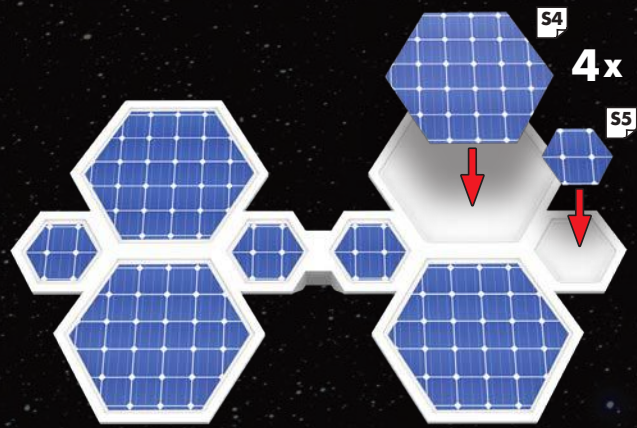
3



4

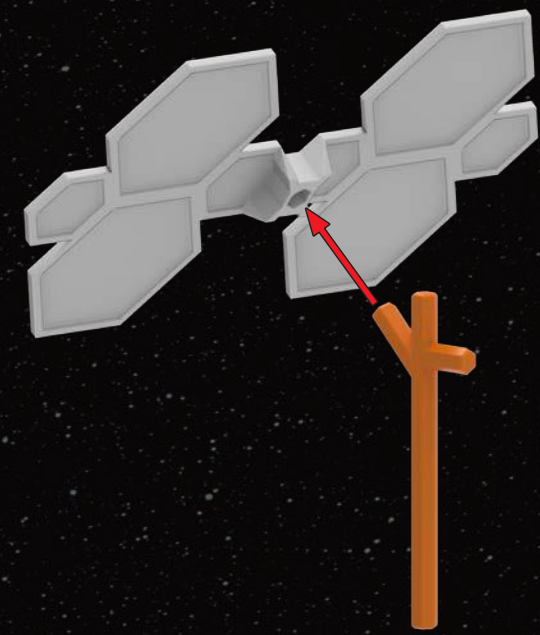


5

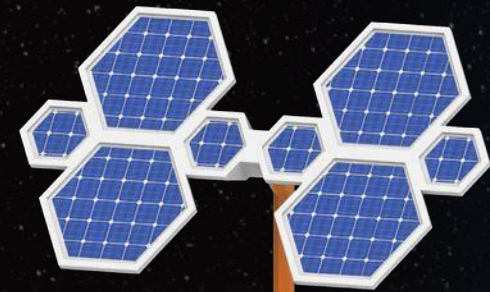


20

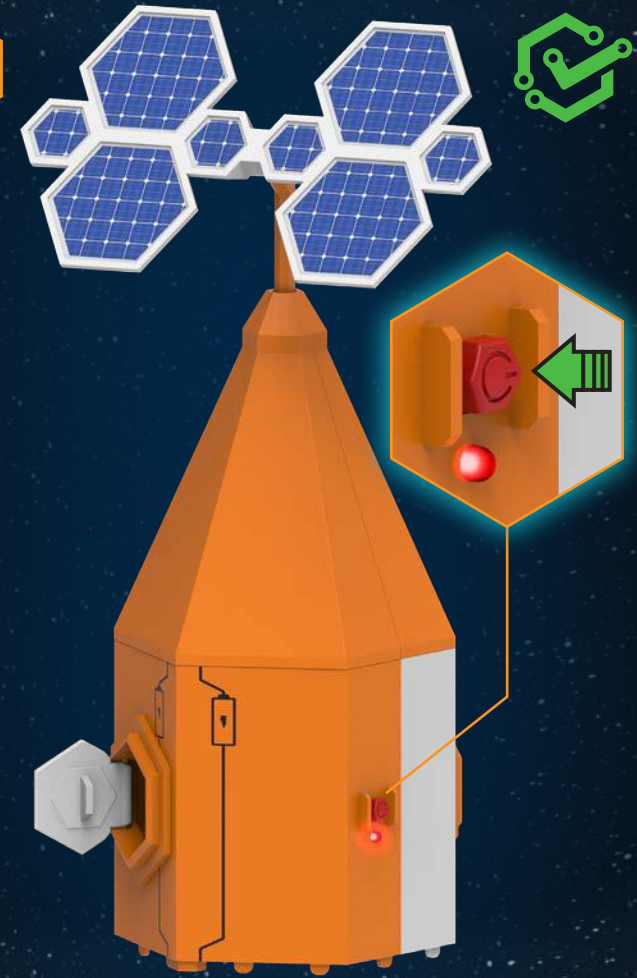
6



7



8



21

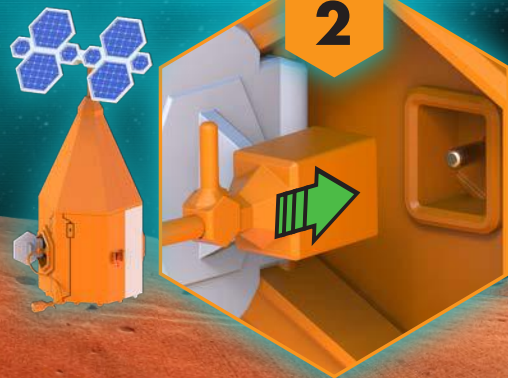
# Aufladen!

Ein **Kondensator** speichert elektrische Energie, muss aber im Gegensatz zu einer Batterie nicht ausgetauscht werden. Er ist zwar schnell aufgeladen, entlädt sich aber auch sehr rasch. Wenn euch also der Saft ausgeht, müsst ihr die Ladestation aufsuchen!

1



2

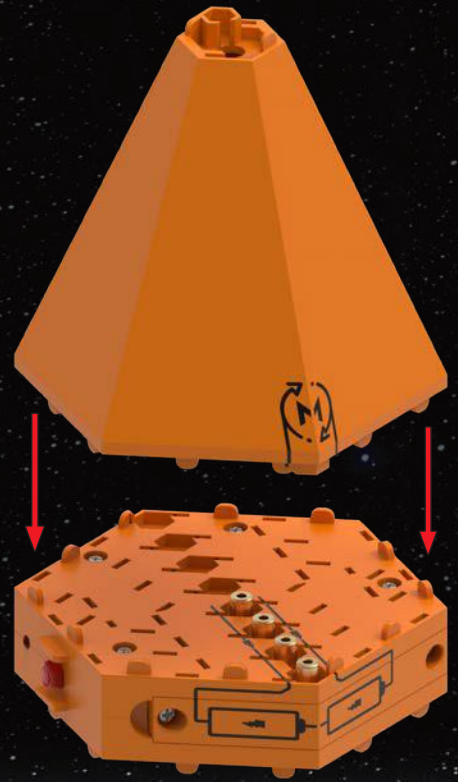


3

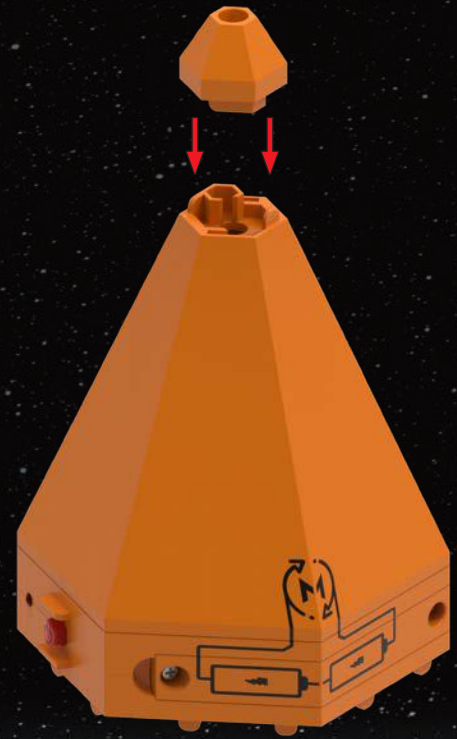
6 Minuten Aufladung entspricht  
2,5 Minuten Leistung

Einen Tragbaren Kommunikationsturm

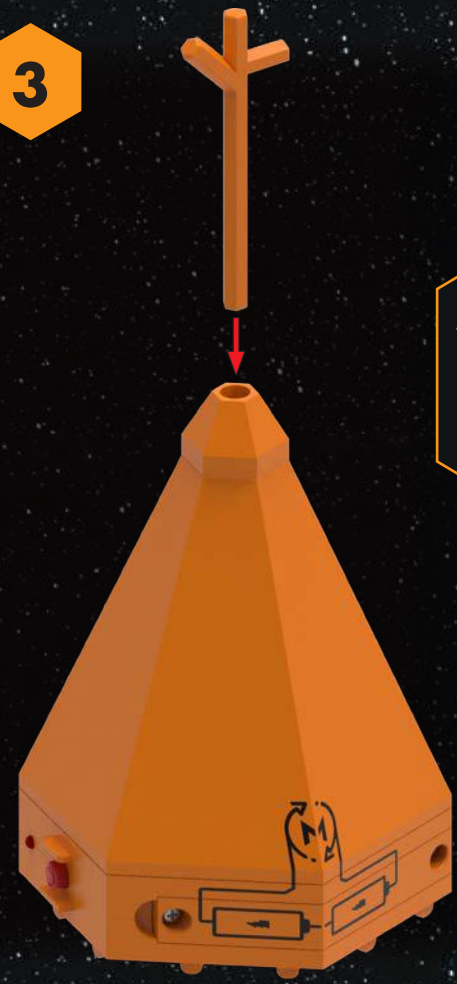
1



2

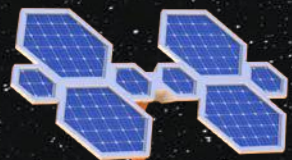


3



4





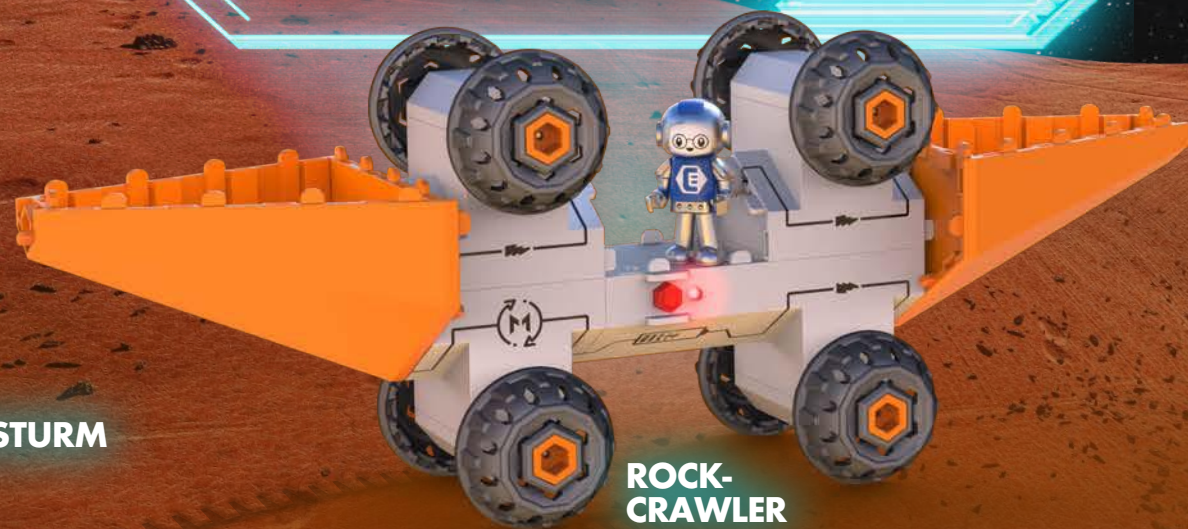
26

**KOMMUNIKATIONSTURM**

## ERFINDUNGEN WÄHREND DER MISSION!

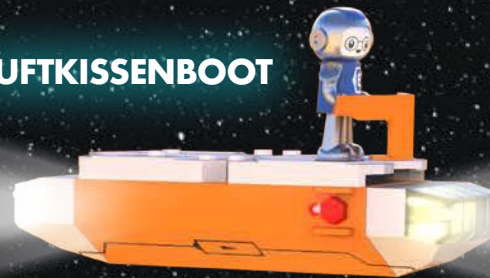
Ihr könnt nur begrenzt Baumaterial auf eurer Expedition mitführen. Nehmt daher eure Bauten wieder auseinander und erstellt nagelneue Erfindungen, damit eure Mission von Erfolg gekrönt wird.

Viel Glück, liebe Forscher!

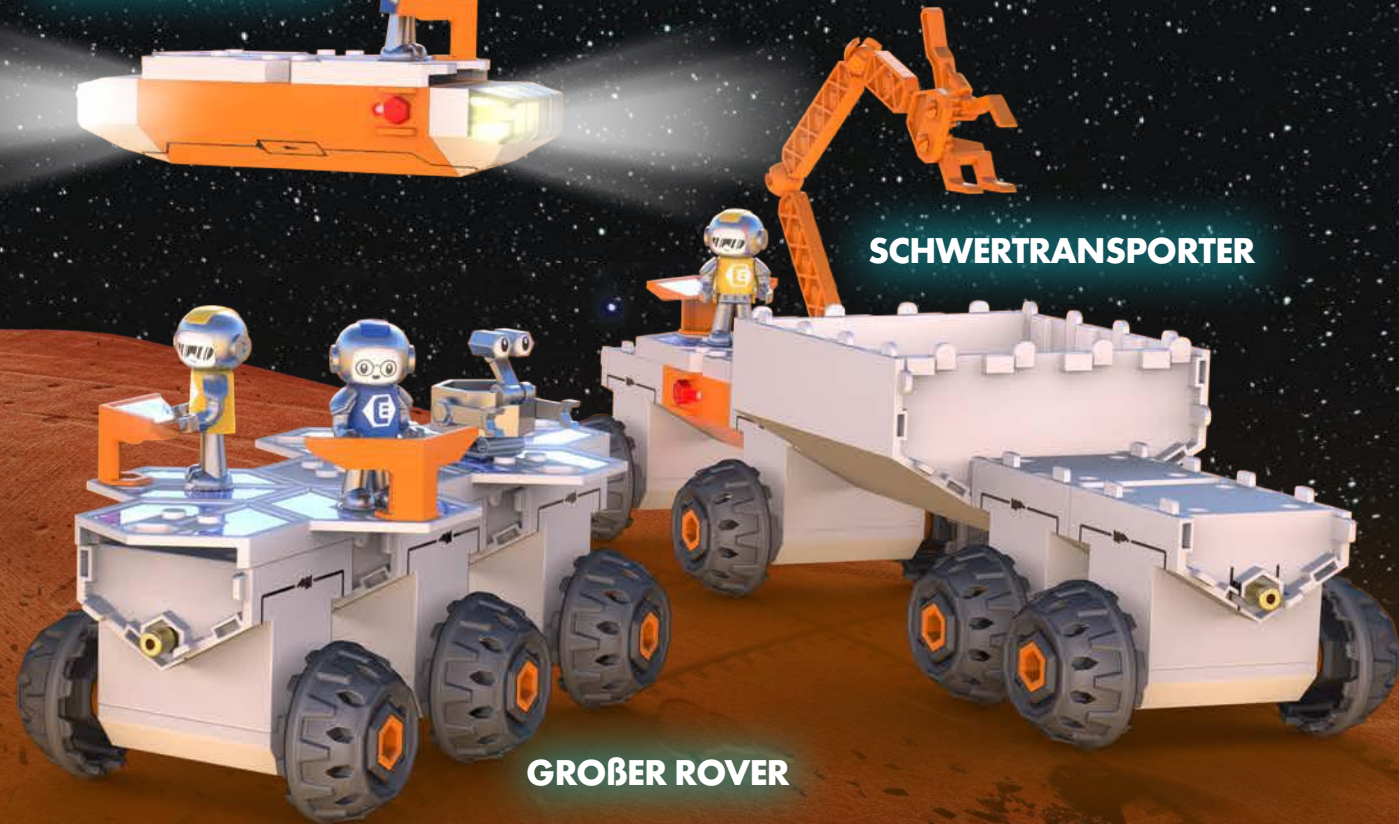


**ROCK-CRAWLER**

**LUFTKISSENBOOT**



**SCHWERTRANSPORTER**



**GROßER ROVER**

27

# Verbinden und mehr entdecken



Weitere Ideen findest du auf:  
[www.educationalinsights.com/circuitexplorer](http://www.educationalinsights.com/circuitexplorer)



Educational  
Insights®

Teile deine Kreationen über den Hashtag  
**#circuitexplorer**

Developed in Southern California by Educational Insights.  
All rights reserved. Made in China. ©Educational Insights, Gardena, CA, USA.  
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK.  
[educationalinsights.com](http://educationalinsights.com)

Please retain the package for future reference.  
Conserva el envase para futuras consultas.  
Veuillez conserver l'emballage.  
Bitte Verpackung gut aufbewahren.



This device complies with Part 15 of the FCC rules.  
Operation is subject to the following two conditions:  
(1) this device may not cause harmful interference and  
(2) this device must accept any interference received,  
including interference that may cause undesired operation.

**ADVERTENCIA: PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.**  
Partes pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.  
**ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT.**  
Petites éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.  
**ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.**  
Kleine Teile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.