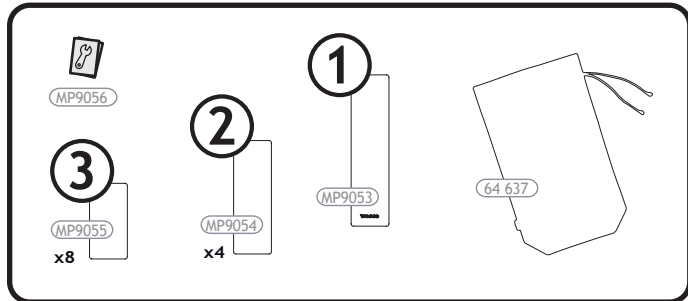


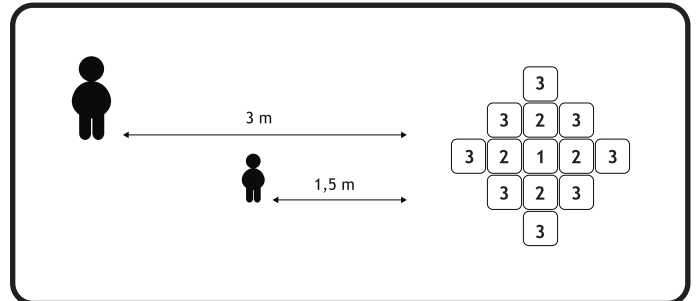
Ref. 68.425



COMPOSITION



PRÉPARATION DU JEU



RÈGLES DU JEU

= 3 pts

= 2 pts

= 1 pts

FR

Le premier joueur prend n'importe quel bloc et le lance sur le reste de la pyramide de blocs en essayant de les faire tomber. Toujours lancer par-dessous (du bas vers le haut).

Si un seul bloc tombe, le score correspond à la valeur du bloc. Si plusieurs blocs tombent, le score correspond au nombre de blocs tombés. Attention, il ne faut pas compter le bloc utilisé pour le lancer.

Si un bloc tombé repose partiellement sur un autre bloc, il n'est pas pris en compte dans le score. Après un lancer, les blocs sont remis debout à l'endroit où ils sont tombés, ou en tour verticale de 4 blocs maximum à l'endroit où l'un des blocs de la tour est tombé.

Si un joueur loupe 3 lancers à la suite, il passe son tour.

La partie se termine lorsqu'un joueur obtient 23 points ou plus.

GB

The first player takes any block and throws it at the rest of the pyramid of blocks, trying to knock them down. Always throw from underneath (from bottom up)

If only one block falls, the score corresponds to the value of the block. If several blocks fall, the score corresponds to the number of blocks that have fallen. Please note that the block used for the throw must not be counted.

If a fallen block lies partially on top of another block, it does not count towards the score. After a throw, the blocks are placed back upright where they fell, or in a vertical tower of no more than 4 blocks where one of the blocks in the tower fell.

If a player misses 3 throws in a row, they miss their turn.

The game ends when a player scores 23 points or more.



RÈGLES DU JEU

DE

Der erste Spieler nimmt einen beliebigen Stein und wirft ihn auf den Rest der Steinpyramide und versucht, ihn umzuwerfen. Werfen Sie immer von unten (von unten nach oben).

Wenn nur ein Block fällt, entspricht die Punktzahl dem Wert des Blocks. Wenn mehrere Blöcke fallen, entspricht die Punktzahl der Anzahl der gefallenen Blöcke. Bitte beachten Sie, dass der Stein, mit dem geworfen wird, nicht mitgezählt werden darf.

Liegt ein gefallener Klotz teilweise auf einem anderen Klotz, wird er nicht mitgezählt. Nach einem Wurf werden die Klötze wieder aufgerichtet, wo sie heruntergefallen sind, oder in einem vertikalen Turm von nicht mehr als 4 Klötzen platziert, wenn einer der Klötze im Turm heruntergefallen ist.

Wenn ein Spieler 3 Würfe hintereinander verpasst, ist er nicht am Zug.

Das Spiel endet, wenn ein Spieler 23 Punkte oder mehr erreicht hat.

ES

El primer jugador coge un bloque cualquiera y lo lanza contra el resto de la pirámide de bloques, intentando derribarlos. Lanza siempre de abajo hacia arriba.

Si sólo cae un bloque, la puntuación corresponde al valor del bloque. Si caen varios bloques, la puntuación corresponde al número de bloques que han caído. Tenga en cuenta que el bloque utilizado para el lanzamiento no debe contarse.

Si un bloque caído está parcialmente encima de otro bloque, no cuenta para la puntuación. Después de un lanzamiento, los bloques se colocan de nuevo en posición vertical donde cayeron, o en una torre vertical de no más de 4 bloques donde cayó uno de los bloques de la torre.

Si un jugador falla 3 lanzamientos seguidos, pierde su turno.

El juego termina cuando un jugador consigue 23 puntos o más.

PT

O primeiro jogador pega num bloco qualquer e atira-o para o resto da pirâmide de blocos, tentando derrubá-los. Atira sempre de baixo para cima.

Se cair apenas um bloco, a pontuação corresponde ao valor do bloco. Se caírem vários blocos, a pontuação corresponde ao número de blocos que caíram. O bloco utilizado para o lançamento não deve ser contabilizado.

Se um bloco caído estiver parcialmente em cima de outro bloco, não conta para a pontuação. Depois de um lançamento, os blocos são recolocados de pé no sítio onde caíram, ou numa torre vertical com um máximo de 4 blocos no local onde um dos blocos da torre tiver caído.

Se um jogador falhar 3 lançamentos seguidos, perde a sua vez.

O jogo termina quando um jogador marca 23 pontos ou mais.

NL

De eerste speler neemt een willekeurig blok en gooit het naar de rest van de piramide van blokken, in een poging ze omver te gooien. Gooi altijd onderhands (van onder naar boven).

Als er slechts één blok valt, komt de score overeen met de waarde van dat ene blok. Als er meerdere blokken vallen, komt de score overeen met het aantal gevallen blokken. Let op: het blokje dat voor de worp wordt gebruikt, mag niet worden meegeteld.

Als een gevallen blok gedeeltelijk bovenop een ander blok ligt, telt het niet mee voor de score. Na een worp worden de blokken weer rechtop gezet op de plek waar ze vielen, of in een verticale toren van maximaal 4 blokken op de plek waar één van de blokken van de toren viel.

Als een speler 3 worpen op rij mist, verliest hij zijn beurt.

Het spel eindigt als een speler 23 punten of meer scoort.

IT

Il primo giocatore prende un blocco qualsiasi e lo lancia contro il resto della piramide di blocchi, cercando di abatterli. Lanciare sempre da sotto (dal basso verso l'alto)

Se cade un solo blocco, il punteggio corrisponde al valore del blocco. Se cadono più blocchi, il punteggio corrisponde al numero di blocchi caduti. Si prega di notare che il blocco utilizzato per il lancio non deve essere conteggiato.

Se un blocco caduto si trova parzialmente sopra un altro blocco, non conta ai fini del punteggio. Dopo un lancio, i blocchi vengono rimessi in posizione verticale nel punto in cui sono caduti, oppure in una torre verticale di non più di 4 blocchi nel caso in cui uno dei blocchi della torre sia caduto.

Se un giocatore perde 3 tiri consecutivi, perde il turno

Il gioco finisce quando un giocatore fa 23 punti o di più